

Concorso “Short Code”

Viene indetto dal MIT (California) un concorso internazionale di piccoli software.

I partecipanti sono suddivisi per stato, regione e provincia di appartenenza.

Al concorso possono partecipare solo teen agers.

Si tratta di iscriversi ad un portale, immettendo i propri dati anagrafici e poi postare un piccolo software o algoritmo o programma funzionante, corredato di: Titolo in inglese, 5 linee massimo di commento, 100 linee massimo di codice sorgente (ogni linea non deve superare gli 80 caratteri), linguaggio di programmazione scelto, breve descrizione del programma/algoritmo postato. Ogni concorrente puo' (facoltativo) postare anche una piccola propria foto (max 100 X 100 pixel) e deve proporre un nickname con cui verra' identificato e una mail di riferimento per eventuali comunicazioni.

Ogni concorrente puo' partecipare inviando al massimo un programma per ogni linguaggio di programmazione presente nel portale. Nel portale sono preventivamente inseriti i linguaggi di programmazione accettati (es. Pascal, C, C++, Java, ...). E' richiesto ai concorrenti di inserire anche le seguenti informazioni:

Tipo di compilatore o interprete usato e relativa versione, sistema operativo in cui e' possibile

compilare/utilizzare il software.

In ogni momento debbono essere disponibili, per gli amministratori del portale:

A) Elenco di concorrenti iscritti suddiviso per stato /regione/provincia in ordine di eta' che hanno postato un programma sorgente nell'ultima settimana.

B) Numero di programmi sorgenti postati da un certo stato, codificati in un certo linguaggio, suddivisi in regioni.

C) Deve inoltre essere possibile, per l'amministratore del portale, poter visualizzare i dati dei partecipanti al concorso, da un certo stato, per un particolare linguaggio di programmazione, con l'eventuale mini foto allegata e un bottone che cliccato apre la pagina del software caricato dal concorrente in quel linguaggio.

Si proponga:

- 1) Un'analisi dell'hardware e del software occorrente per gestire il portale, prevedendo di poter raccogliere in un anno un volume di circa 100 mila partecipanti al concorso in almeno 20 linguaggi diversi.
- 2) Lo schema concettuale, logico e fisico della base di dati
- 3) La codifica, anche parziale, della pagina web che realizza il punto C)