

Recupero debito: verifica informatica – classe 3^AB inf

1. Scrivere un programma che, riempito un vettore con N numeri pseudocasuali, verifichi quante volte sono presenti i valori. 1,2,3,4,5
2. Dato un file matrice.txt (ad esempio come quello qui sotto, ove i due primi numeri interi stabiliscono rispettivamente le righe e le colonne di una matrice) caricare in una matrice M in memoria il file e poi visualizzare a video:
 - A) la matrice
 - B) gli elementi della colonna N (chiedi N da tastiera)
 - C) quanti elementi della matrice sono divisibili per l'elemento K (Chiedi K da tastiera. Se K=6 e la matrice è quella qui sotto, il valore corrispondente è 0, cioè il sesto numero partendo dall'elemento 0,0)

```
3 4
2 3 4 5
8 0 7 2
4 4 9 8
```

3. Dato il file testo.txt, produrre in output:
 - 1) Numero di vocali, numero di consonanti, numero di cifre
 - 2) Quale è la lettera più frequente e quella meno frequente
 - 3) La dimensione del file in byte, il numero di spazi e il numero di linee totali
 - 4) Eseguire inoltre una copia del file di testo (nel file testo2.txt) in modo che la copia sia così modificata:

Le cifre da 0 a 9 vanno sostituite dal carattere * (asterisco)

Le lettere da 'A' a 'Z' e da 'a' a 'z' vanno sostituite dal cancelletto e a seguire dal codice ascii della lettera. (esempio #65 al posto di A).